typedef struct{

int id;

char nombreCompleto[50];

char mail[50];

char celular[30]; // \*\*

char password[8];

int miLista[50]; // Solo guardamos el id de la pelicula

int cantPeliculas; /// \*\*\*

int tipo; // 0 = usuario comun / 1 = admin

int estado;

}usuario;

typedef struct {

int id;

char titulo[50];

int anio;

char genero[10];

char actores[3][50];

int cantidadDeActores; // \*

int rating;

int estado;

}pelicula;

typedef struct{

pelicula peli;

struct nodoListaPelis\* sig;

}nodoListaPelis;

typedef struct{

usuario user;

nodoListaPelis\* playlist;

struct nodoListaUsers\* sig;

}nodoListaUsers;

typedef struct{

pelicula dato;

struct nodoArbol\* izq;

struct nodoArbol\* der;

}nodoArbol;

// \* Agrego este campo para poder almacenar la cantidad valida de actores.

// \*\* Uso un string porque los numero superan lo permitido en int y long, ademas el usuario puede agregar el + en caso de que aclare el pais.

/// \*\*\* Agrego este campo para poder almacenar la cantidad valida de peliculas en la lista de cada Usuario